# \* 주요 키워드 \*

- (1) 선형, 비선형구조 구분 및 자료구조 특징
- (2) 선형구조 > 순차리스트 > 스택 (Stack)
- (3) 선형구조 > 순차리스트 > 큐(Queue)
- (4) 선형구조 > 순차리스트 > 데크(Deque)
- (5) 선형구조 > 연결리스트(Linked List)
- (6) 비선형구조 > 트리
- (7) 트리 운행법
- (8) 비선형구조 > 그래프
- (9) 수식 표기법 변환
- (10) 2008년 기출문제(중복제거)

# (1) 선형, 비선형구조 구분 및 자료구조 특징 \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

[산-08년5월][산-07년9월][기-01년6월][기-07년5월][기 -01년3월 ] [기-03년3월 ] [기-04년5월 ] [기-06년9월 ] [기-07년 3월][기-05년5월][기-06년5월][산-05년5월][산-05년9월] [산-04년9월][산-02년3월][산-01년6월][산-01년3월][산 -02년5월][산-06년5월][산-06년9월][산-07년3월][산-00년 3월][산-99년6월][산-00년7월][산-01년9월]

1. 비선형 구조와 선형 구조가 옳게 짝지어진 것은?

- ① 스택(Stack) ② 큐(Queue)
- ③ 트리(Tree) ④ 연결 리스트(Linked List)
- ⑤ 그래프(Graph)
- 가. 비선형 구조 : ①, ②, ⑤ 선형 구조 : ③, ④
- 나. 비선형 구조 : ③, ⑤ 선형 구조 : ①, ②, ④
- 다. 비선형 구조 : ①, ②, ③ 선형 구조 : ④, ⑤
- 라. 비선형 구조 : ③ 선형 구조 : ①, ②, ④, ⑤

#### [기-03년8월]

# 2. 순차 리스트(sequential list)가 아닌 것은?

- 가. 배열(array)
- 나. 트리(tree)
- 다. 데크(deque)
- 라. 스택(stack)

## [산-05년3월]

- 3. 효율적인 프로그램을 작성할 때 가장 우선적인 고려사항은 저장공간의 효율성과 실행시간의 신속성이다. 자료구조의 선 택은 프로그램 실행시간에 직접적인 영향을 준다. 자료구조에 관한 설명으로 거리가 먼 것은?
- 가. 자료구조는 자료의 표현과 그것과 관련된 연산이다.
- 나. 자료구조는 일련의 자료들을 조직하고 구조화하는 것이다.
- 다. 어떠한 자료구조에서도 필요한 모든 연산들을 처리 하는 것이 가능하다.
- 라. 처리할 문제가 주어지면 평소에 주로 사용하던 자료 구조를 적용하는 것이 좋다.

#### [기-05년9월]

- 4. 자료구조에 관한 설명 중 옳지 않은 것은?
- 가. 스택은 LIFO 구조로 복귀주소(return address) 등에 이용된다.
- 나. 큐는 FIFO 구조로 작업 스케줄링 등에 이용된다.
- 다. 트리는 선형 구조이다.

라. 데크(Deque)는 서로 다른 방향에서 입·출력이 가능 한 구조이다.

[산-08년9월][산-08년3월][산-04년5월][산-04년3월][산 -06년3월][산-99년4월]

# 5. 다음의 자료 구조 중 성질이 다른 하나는?

가. 스택(stack) 나. 트리(tree)

다. 큐(queue)

라. 데크(deque)

#### [산-03년5월]

#### 6. 선형 리스트의 특징이 아닌 것은?

- 가. 가장 간단한 데이터 구조 중 하나이다.
- 나. 배열과 같이 연속되는 기억 장소에 저장되는 리스트를 말 한다.
- 다. 기억 장소 효율을 나타내는 메모리 밀도가 1이다.
- 라. 데이터 항목을 추가 삭제하는 것이 용이하다.

#### [산-03년3월]

# 7. 순차적인 선형구조(sequential linear structure)에 해당되는 자료구조는?

가. 트리

나. 연결 리스트

다. 그래프

라. 큐

# (2) 선형구조 > 순차리스트 > 스택 (Stack)

[산-08년9월][기-06년5월][기-01년9월][기-03년8월][기 -06년9월][산-05년5월][산-04년9월][산-04년5월][산-01년 3월][산-00년10월][기-04년5월][산-03년3월][산-06년9월]

## 8. 스택의 응용 분야와 거리가 먼 것은?

가. 운영체제의 작업 스케줄링 나. 함수 호출의 순서제어

다. 인터럽트의 처리

라. 수식의 계산

#### [기-07년3월]

#### 9. 스택(stack)에 대한 설명으로 옳은 것은?

- 가. 인터럽트 처리, 서브루틴 호출 작업 등에 응용된다.
- 나. FIFO 방식으로 처리된다.
- 다. 순서 리스트의 뒤(Rear)에서 노드가 삽입되며, 앞(Front)에서 노드가 제거된다.
- 라. 선형 리스트의 양쪽 끝에서 삽입과 삭제가 모두 가능한 자료 구조이다.

# [기-07년3월][기-99년8월][기-05년3월]

10. 스택 알고리즘에서 T가 스택 포인터이고. m이 스택의 길이일 때 서브루틴 "AA"가 처리해야 하는 것은?

T ← T+1

if T > m then goto AAElse  $STACK(T) \leftarrow item$ 

가. 오버플로우 처리

나. 언더플로우 처리

다. 삭제 처리

라. 삽입 처리

#### [산-05년9월]

11. 스택에 데이터를 A, B, C, D 순으로 저장했을 경우, 이들 데이터가 출력되는 결과로 가능한 것은?

가. D-B-C-A

나. C-B-D-A

다. D-C-A-B

라. D-A-C-B

[산-07년3월]

12. 순서가 A, C, B, D 로 정해진 입력자료를 스택에 입력하 였다가 출력한 결과가 될 수 없는 것은?

가. B, A, D, C

나. C, B, A, D

다. B, C, D, A

라. C, D, B, A

[산-02년3월]

13. 한 프로그램에서 서브 프로그램을 Call한 후 되돌아 갈 주소를 보관할 때 사용되는 구조는?

가. 스택(stack)

나. 큐(queue)

다. 데큐(deque)

라. 트리(tree)

[산-06년5월][산-03년3월][산-99년8월][산-06년9월]

14. 데이터 삽입, 삭제가 top 이라고 부르는 한쪽 끝에서만 이루어지는 후입선출(LIFO) 형태의 자료 구조를 무엇이라 하는가?

가. 스택(stack)

나. 큐(queue)

다. 데크(deque)

라. 원형 큐(circular queue)

[기-04년9월]

15. 다음은 Stack에 자료를 삽입(Insert)하는 알고리즘이다. 빈칸에 적합한 내용은?

procedure Insert(data, n, top, Stack)

if top≥n then call Stack-Full;

top = top + 1;

Stack(top) = ( );

end Insert

가. top

나. data

다. top-1

라. data-1

[기-99년10월]

16. 스택(stack)이 사용되는 경우가 아닌 것은?

가. 인터럽트의 처리

나. 수식의 계산

다. 서브루틴의 복귀번지 저장

라. 스풀(spool) 처리

[산-00년5월]

17. 스택(stack)의 사용과 거리가 먼 것은?

가. 부프로그램(sub program)의 호출

나. 산술식 표현

다. 행렬표현

라. 자료의 후입선출(last-in-first-out) 방법

[산-07년5월]

18. 스택(stack)의 삽입(insert) 알고리즘이다. ( ) 안의 내용으로 옳게 짝지어진 것은? (단, n : 스택의 크기, TOP : 스택 포인터, S:스택의 이름)

procedure add

TOP = TOP (  $\bigcirc$  ) 1

IF TOP (2) n then (3)

else

S[TOP] = Item

가. ① + ② > ③ underflow

나. ① - ② < ③ overflow

다. ① + ② > ③ overflow

라. ① + ② < ③ overflow

[산-07년9월]

19. A, B, C, D의 순서로 정해진 입력 자료를 스택에 입력하였다가 출력한 결과가 될 수 없는 것은?

(단, 왼쪽부터 먼저 출력된 순서이다.)

가. C, B, A, D

나. C, D, A, B

다. B. A. D. C

라. B, C, D, A

# (3) 선형구조 > 순차리스트 > 큐(Queue)

[산-99년6월][산-05년5월][산-03년8월]

20. 노드의 삽입 작업은 선형리스트의 한쪽 끝에서 제거 작업은 다른 쪽 끝에서 수행되는 자료구조는?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\_ . 스택

나. 큐

다. 트리

라. 데큐

[기-07년9월][기-05년9월][기-02년5월][기-02년3월][기-00년10월][산-02년9월][산-06년5월]

21. 운영체제의 작업 스케줄링 등에 응용될 수 있는 가장 적합한 자료 구조는?

가. 스택(Stack)

나. 큐 (Queue)

다. 연결리스트(Linked List)

라. 트리(Tree)

[산-00년3월][산-05년3월][산-02년5월]

22. FIFO(First In First Out) 방식의 작업 스케줄링(Job-Scheduling)을 위한 자료구조로서 가장 적합한 것은?

가. 스택(Stack)

나. 스트링(String)

다. 큐(Queue)

라. 그래프(Graph)

# (4) 선형구조 > 순차리스트 > 데크(Deque)

[기-07년9월][기-05년3월]

23. 삽입과 삭제가 양쪽 끝에서 이루어지므로 2개의 포인터 END1과 END2를 사용하는 선형 자료구조는?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

가. 스택(Stack)

나. 데크(Deque)

다. 리스트(List)

라. 그래프(Graph)

[기-06년3월]

24. 데크(deque)에 대한 옳은 설명으로만 짝지어진 것은?

① 양끝에서 노드의 삽입과 삭제가 모두 가능하다.

② 하나의 포인트를 사용한다.

③ double ended queue의 약자이다.

④ 선형 구조이다.

가. ①, ②

나. ①, ②, ③

다. ①, ③, ④

라. ①, ④

[산-05년3월]

25. 순환적 프로그램을 처리할 때 필요하지 않은 것은?

가. 데크

나. 스택

다. 복귀주소

라. 순환에서 탈출하는 조건

[산-04년9월][산-02년9월][산-00년10월][산-99년4월][산-07년5월]

#### 26. 다음 설명이 의미하는 것은?

- · 삽입과 삭제가 리스트의 양쪽 끝에서 발생할 수 있는 형 태이다.
- · 입력이 한쪽에서만 발생하고 출력은 양쪽에서 일어날 수 있는 입력제한과, 입력은 양쪽에서 일어나고 출력은 한곳에 서만 이루어지는 출력제한이 있다.
- 가. 스택 나. 큐 다. 다중스택 라. 데크

#### [산-01년9월]

# 27. 데크(deque)에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?

- 가. 삽입과 삭제가 양쪽 끝에서 일어난다.
- 나. 스택과 큐를 복합한 형태이다.
- 다. 사용하는 포인터는 한 개이다.
- 라. 입력제한 데크를 scroll이라고 한다.

# (5) 선형구조 > 연결리스트(Linked List)

#### [산-00년5월]

28. 연결리스트(linked list)에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

..............

- 가. 노드의 삽입과 삭제가 용이하다.
- 나. 연속적으로 기억공간이 없어도 저장이 가능하다.
- 다. 연접리스트나 배열보다 기억공간이 절약된다.
- 라. 희소행렬을 표현하는데 이용된다.

#### [기-02년9월][기-00년3월][산-99년8월]

# 29. 희소 행렬을 링크드 리스트(Linked list)로 표현할 때, 가 장 큰 장점은?

- 가. 기억장소가 절약된다.
- 나. 임의 위치 액세스(Random Access)가 가능하다.
- 다. 이진 검색(binary search)이 가능하다.
- 라. 행렬간의 연산시간을 줄일 수 있다.

#### [기-07년9월][기-01년9월]

# 30. 연결 리스트(Linked List)에 대한 설명으로 거리가 먼 것으?

- 가. 노드의 삽입이나 삭제가 쉽다.
- 나. 노드들이 포인터로 연결되어 검색이 빠르다.
- 다. 연결을 해주는 포인터(Pointer)를 위한 추가 공간이 필요하다
- 라. 연결 리스트 중에는 중간 노드 연결이 끊어지면 그 다음 노드를 찾기 힘들다.

# (6) 비선형구조 > 트리

#### [사-NN녀7원<sup>-</sup>

# 31. 스레드(threaded) 이진 트리에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

- 가. 널 링크를 다른 노드를 가리키는 포인터로 대체한다.
- 나. Perlis. Thornton에 의해 널 링크를 이용하는 방법이 고안되었다.
- 다. 스택의 도움 없이 트리를 순회할 수 있는 장점이 있다.

라. 실제 포인터와 스레드를 구별하기가 쉽다.

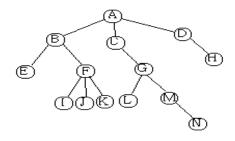
[기-99년4월][산-02년5월][산-04년9월][기-02년5월]

32. 기억 공간의 낭비 원인이 되는 널 링크 부분을 트리 순회 시 이용되도록 구성한 트리를 무엇이라고 하는가?

- 가. 신장 트리(spanning tree)
- 나. 스레드 이진 트리(thread binary tree)
- 다. 완전 이진 트리(complete binary tree)
- 라. 경사 트리(skewed tree)

#### [산-99년8월][산-00년10월]

# 33. 다음과 같은 트리(tree) 구조에서 기본 용어의 설명으로 맞는 것은?



- 가. node는 10 이다.
- 나. node의 차수(degree of mode)는 4이다.
- 다. 레벨(level)은 5이다.
- 라. 근(root) node는 N이다.

#### [산-06년3월]

#### 34. 트리를 표현할 때 가장 적합한 자료구조는?

가. stack 나. queue

다. linked list 라. circular queue

## [산-01년6월]

## 35. 깊이가 6인 이진 트리의 최대 노드수는?

가. 63 나. 64 다. 65 라. 66

# [산-03년5월]

# 36. AVL 트리의 가장 큰 장점은?

- 가. 탐색시간이 빠르다.
- 나. 기억장소에서 공간이 절약된다.
- 다. 트리에서 노드를 삽입하기가 쉽다.
- 라. 트리에서 노드를 삭제하기가 쉽다.

#### [산-05년3월]

# 37. 트리 구조에 대한 용어 설명 중 옳지 않은 것은?

- 가. 어떤 노드의 서브트리 수를 그 노드의 차수라고 한다.
- 나. 차수가 0인 노드를 단말 노드라고 한다.
- 다. 같은 부모 노드를 가지는 노드를 형제 노드라고 한다.
- 라. 모든 노드는 하나의 부모 노드를 가진다.

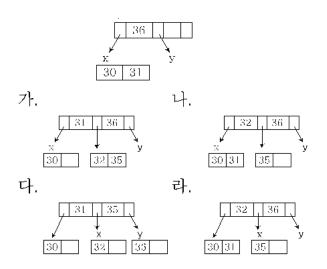
#### [산-05년3월]

## 38. 포인터를 사용하여 리스트를 나타냈을 때의 설명 중 옳지 않은 것은?

- 가. 새로운 노드의 삽입이 쉽다.
- 나. 기억공간이 많이 소요된다.
- 다. 한 리스트를 여러 개의 리스트로 분리하기 쉽다.
- 라. 노드를 리스트에서 삭제하기 어렵다.

#### [기-99년4월]

39. 다음과 같은 B-트리에서 노드 32가 추가된 후 다시 노드 35가 추가되었을 때의 결과는?



#### [기-99년8월]

# 40. B-트리가 가지는 성질이 아닌 것은?

- 가. 한 노드 안에 있는 킷값은 오름차순을 유지하다.
- 나. 모든 리프(leaf) 노드는 리프가 아닌 이상 적어도 두 개의 서브트리를 갖는다.
- 다. 루트(roof) 노드는 리프가 아닌 이상 적어도 두 개의 서브트리를 갖는다.
- 라. 킷값의 삽입이나 삭제시 트리의 총 노드수는 변함이 없다.

#### [기-99년10월]

# 41. B-트리에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

- 가. 한 노드 안에 있는 킷값들은 오름차순을 유지한다.
- 나. 탐색, 추가, 삭제는 루트로부터 시작한다.
- 다. 루트와 리프를 제외한 모든 노드는 적어도 2/3이상 채워져 있다.
- 라. B-트리는 인덱스 파일에서 인덱스를 구성하는 방법 중의 하나이다.

#### [기-01년3월]

# 42. 트라이(trie) 색인에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- 가. 키 탐색을 위해 키 값을 직접 표현한다.
- 나. 트라이의 차수는 키 값을 표현하기 위해 사용하는 문자의 수(radix)에 의해 결정한다.
- 다. 키 값의 분포를 미리 예측할 수 있다면 기억장소를 절약할 수 있다.
- 라. 트라이의 크기는 나타내려고 하는 키 값의 기수와 키 필드 길이에 의해 결정된다.

#### [기-01년6월]

43. 키 값이 문자열 또는 숫자일 경우 일련의 키 값들에 대해일부분이 같은 문자나 숫자로 구성되었을 때, 즉 전체 키 값의 길이보다 키 값들 사이에 별개의 전위(prefix) 수가 작을때 적합하고, 가변 길이의 키 값을 효과적으로 나타낼 수 있으며, 삽입 및 삭제시 노드의 분열과 병합이 없는 특징을 가진 색인구조는?

가. B\* - 트리 색인

나. 트라이(trie)색인

다. B - 트리 색인

라. B+ - 트리 색인

## [기-01년6월]

# 44. 이진 트리의 특성에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

(단, n0 = 단말 노드 수, n1 = 차수 1인 노드 수, n2 = 차수 2인 노드 수, n = 노드의 총수, e = 간선의 총수)

가. n = e + 1

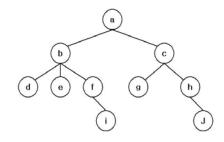
나. e = n1 + 2n2

다. n = n0 + n1 + n2

라. n0 = n2 + 2

#### [기-01년9월][기-03년5월][기-06년5월]

#### 45. 다음 Tree의 Degree와 터미널 노드의 수는?



가. Degree : 2 터미널 노드 : 4

나. Degree : 3 터미널 노드 : 5

다. Degree : 4 터미널 노드 : 2

라. Degree : 4 터미널 노드 : 10

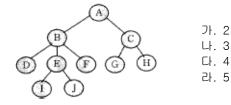
#### [기-02년9월]

# 46. 트라이(Trie) 색인에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- 가. 키 탐색을 위해 키값을 직접 표현한다.
- 나. 트라이의 차수는 킷값을 표현하기 위해 사용하는 문 자의 수(radix)에 의해 결정된다.
- 다. 키값의 분포를 미리 예측할 수 있다면 기억장소를 절약할 수 있다.
- 라. 트라이의 크기는 나타내려고 하는 킷값의 기수와 키 필드 길이에 의해 결정된다.

# [기-08년9월][산-08년5월][기-03년3월][기-06년9월]

## 47. 아래 그림에서 트리의 차수(degree)를 구하면?



# [기-05년3월]

48. 트리(tree)에서 임의의 노드 N 에 연결된 다음 레벨(level)의 노드를 무엇이라고 하는가?

가. Parent node

나. Brother node

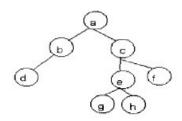
다. Leaf node

라. Children node

# (7) 트리 운행법

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* [기-08년9월][기-08년5월][기-08년3월][기-04년3월][산 -02년5월][산-05년3월][기-02년3월]

49. 아래 Tree 구조에 대하여 preorder 순서로 처리한 결과



가. a -> b -> d -> c -> e -> g -> h -> f

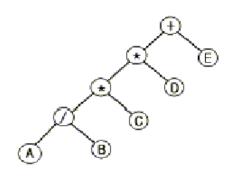
나. d -> b -> g -> h -> e -> f -> c -> a

다. a -> b -> c -> d -> e -> f -> g -> h

라. a -> b -> d -> g -> e -> h -> c -> f

[기-06년9월][산-00년5월][산-06년5월][산-01년6월][산 -01년9월][산-02년9월][산-04년3월][기-07년5월]

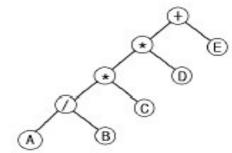
50. 다음 그림과 같은 이진 트리를 후위 순회(postorder traversal)한 결과는?



가. + \* \* / A B C D E 나. A / B \* C \* D + E 다. + \* A B / \* C D E 라. A B / C \* D \* E +

[산-03년8월]

51. 다음 그림과 이진 전위 순회 같은 트리를 (preorder-traversal)한 결과는?



가. AB\*CD\*E/+

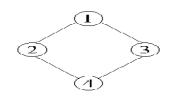
나. A\*B+C\*D/E 라. A\*B+CD\*/E

다. +\*\*/ABCDE

# (8) 비선형구조 > 그래프

[산-01년3월][산-04년9월]

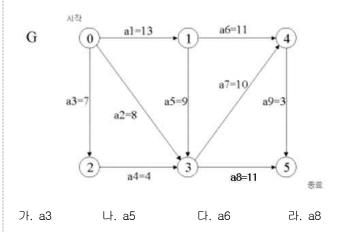
52. 보기와 같은 그래프에서 인접행렬이 옳게 된 것은?





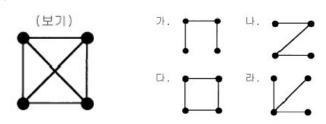
[기-99년4월]

53. 다음 그래프 G에서 임계 경로(critical path)상의 작업은?



[산-03년5월][산-01년3월]

54. 다음 그래프 중 보기의 신장트리(spanning tree)가 아닌 것은?



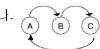
[산-03년5월]

55. 다음 인접 행렬(adjacency matrix)에 대응되는 그래프 (graph)를 그렸을 때, 옳은 것은?

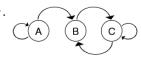
A B C A 0 1 0 B 0 0 1 C 1 0 0



나.



다.

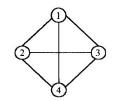


라.



[산-04년5월]

56. 다음과 같은 그래프에서 간선의 개수는?



가. 2개

나. 4개

다. 6개 라. 8개

# (9) 수식 표기법 변환

[기-04년3월]

57. 스택(Stack)의 응용에서 다음의 수식을 중위 표기법으로 표기시 옳은 것은?

(((A/B)+C)-(D\*E))

가 . A / B + C - D \* E 나. AB / C + DE \* -

다. A / B + C - \* DE 라. AB / C + - DE \*

[산-03년5월]

58. 산술식 A / B - (C \* D) / E를 Postfix 표기법으로 나타 낸 것은?

가. AB / CD \* E / -

나. AB / - CD \* E /

다. - / AB / \* CDE

라. A / B - C \* D / E

[산-04년3월]

59. 후위 표기 방식으로 표현된 수식이 다음과 같을 때 이 수식에서 가장 먼저 처리되는 연산은?

 $X = ABC / \uparrow DE*+AC*-$ 

가. A ↑ B

나. B / C

다. B ↑ C

라. A \* B

[산-08년9월][산-04년5월]

60. 다음 산술문의 중위 표기(Infix)에서 후위 표기 (Postfix)로 옳게 변환된 것은?

산술문: A/B\*\*C+D\*E-A\*C

가. ABC\*\*/DE+\*AC-\*

나. ABC\*\*/DE\*+AC\*-

다. \*\*/ABC\*+DE\*-AC

라. \*\*/ABC+\*DE-\*AC

[기-03년5월]

61. 다음과 같이 주어진 후위표기방식의 수식을 중위표기 방 식으로 나타낸 것은?

ABC - / DEF + \* +

가. A / (B - C) + F \* E + D

나. A / (B - C) + D \* (E + F)

다. A / (B - C) + D + E \* F

라. A / (B - C) \* D + E + F

[기-04년9월][기-06년5월]

62. 아래 식에 대하여 Postfix 기법으로 옳게 기술된 것은?

(A \* B) + (C \* D)

가. + A B \* \* C D

나. + \* A B \* C D

다. A B \* C D \* +

라. \* A B + \* C D

[기-07년9월][기-05년3월]

63. 아래 infix로 표현된 수식을 postfix 표기로 옳게 변환한 것은?

A = (B - C) \* D + E

가. = A \* - B C + D E 나. = A + + - B C D E

다. ABC-D\*E+= 라. ABC\*D-E+=

[기-05년3월]

64. 다음과 같은 전위식(prefix)을 후위식(postfix)으로 올바르 게 표현한 것은?

- / \* A + B C D E

가. A B C + \* D / E -

나. A B \* C D / + E -

다. A B \* C + D / E -

라. A B C + D / \* E -

[기-06년3월]

65. 다음의 수식을 후위 순회(postorder traversal)한 결과는?

A / B \* C \* D + E

가. + \* \* / A B C D E

나. A / B \* C \* D + E

다. A B / C \* D \* E +

라. A B C D E / \* \* +

[기-07년3월][산-07년3월][산-05년5월][산-03년3월][산 -99년4월]

66. 중위 표기법(infix)의 수식 (A+B)\*C+(D+E)을 후위 표기법 (postfix)으로 옳게 표기한 것은?

가. AB+CDE\*++

나. AB+C\*DE++

다. +AB\*C+DE+

라.+\*+ABC+DE

[산-05년3월][산-07년5월][산-07년9월]

67. 후위 표기(postfix)식이 다음과 같을 때 식의 계산 값은?

(단, 수치는 한자리 숫자로 한다.)

4 2 3 4 x + -

가. 6 나. 7 다. 14 라. -10

[산-07년5월]

68. 다음의 중위(infix) 표기식을 전위(prefix) 표기식으로 옳게 변환한 것은?

A \* B + C - D / E

가. - + \* A B C / D E 나. A B \* C + D E / -다. A B C D E \* + - / 라. \* + - / A B C D E

# (10) 2008년 기출문제(중복제거)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

[산-08년3월]

69. 큐(Queue)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

가. 입력은 리스트의 한끝에서, 출력은 그 상대편 끝에서 일어난다.

나. 운영체제의 작업 스케줄링에 사용된다.

다. 오버플로우는 발생될 수 있어도 언더플로우는 발생되지 않는

라. 가장 먼저 삽입된 자료가 가장 먼저 삭제되는 FIFO 방식으로 처리된다.

[산-08년3월]

70. 다음의 산술식을 "Postfix" 표기로 옳게 나타낸 것은?

 $X=A+(B+C/D)\times E-F$ 

가. X=A+B+C/D×E-F 나. XABCD/+E×+F-=

 $Ch. = X-+A \times +B/CDEF$ 

라 XABCDEF=++/×-

[기-08년3월]

71. 순서가 A. B. C. D로 정해진 입력 자료를 스택에 입력하였다

가 출력하는 경우, 출력 결과로서 가능하지 않은 것은?

가. D, A, B, C

나. B, D, C, A

다. C, B, D, A

라. B, A, D, C

[산-08년5월]

72. 그래프로 표현하기에 적절치 않은 것은?

가. 행렬

나. 유기화학 구조식

다. 통신 연결망

라. 철도 교통망

[기-08년5월]

73. 택시 정거장에서 줄을 서서 순서대로 택시를 타는 것과 유사한 자료 구조는?

가. 스택

나. 큐

다. 트리

라. 그래프

# [DB-08-자료구조(선형, 비선형구조)]

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
나	나	라	다	나	라	라	가	가	가
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
나	가	가	가	나	라	다	다	나	다.
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
나	다	나	다	가	라	다	다	가	다.
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
라	나	다	다	가	가	라	라	가	라
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
다	가	나	라	나	가	나	라	가	라
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
다	라	나	다	나	다	가	가	나	나
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
나	다	다	가	다	나	라	가	다	나
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
가	가	나							